



Haute école pédagogique du canton de Vaud
Filière Formation Continue
UER Didactiques de l'éducation physique et sportive

hep/

Journée cantonale
de formation continue

Coopérer pour apprendre / Apprendre à collaborer en EPS

Mercredi 5 février 2020
de 8 h 30 à 17 h 00

HEP Vaud

Avenue de Cour 33, Lausanne

Renseignements et inscription
en ligne sur www.hepl.ch/actus

Délaï d'inscription: vendredi 10 janvier 2020

Coopérer pour apprendre / Apprendre à collaborer en EPS

Cette journée sera l'occasion de mettre en évidence cette capacité transversale indissociable de l'éducation physique. Travailler ensemble à une production commune est déjà une première réussite, mais l'enjeu de cette formation sera de se questionner sur comment développer cette capacité afin de la reproduire dans différentes situations.

Deux aspects de cette thématique seront abordés:

1. Des situations d'apprentissages coopératifs permettant aux élèves d'apprendre différemment. En effet l'organisation sociale d'une mise en situation peut favoriser non seulement les apprentissages moteurs, mais également les aspects psycho-affectifs tels que la relation pédagogique entre les élèves, l'estime de soi, ou le respect des rôles.
2. Si réaliser une tâche à plusieurs valorise l'ensemble du groupe, le défi de la collaboration est de s'organiser de manière autonome en profitant au mieux des compétences de chacun-e.

Le but de cette journée est de présenter, de vivre et de réfléchir à des dispositifs permettant de développer le travail en équipe librement géré, soit de viser une véritable collaboration.

En ouverture de la journée, une conférence exposera les éléments essentiels de la coopération et de collaboration: l'interdépendance, la responsabilité individuelle, le but commun. Puis un exemple de méthode d'apprentissage coopératif sera présenté: le jigsaw. Enfin les difficultés d'une organisation collaborative seront évoquées dans le but de trouver des stratégies pour atteindre un haut niveau de collaboration.

La coopération et la collaboration seront mis en pratique dans trois ateliers de 1h30:

Atelier A: L'acrosport Réaliser des pyramides humaines simples puis complexes nécessite un véritable travail de groupe dans lequel chaque individu a un rôle à jouer dans un but commun de réussite.

Atelier B: Les agrès Comment mettre en pratique la méthode d'apprentissage coopératif Jigsaw (présentée dans la conférence) en utilisant les engins de la salle de gymnastique.

Atelier C: Le jeu De toute évidence, le jeu favorise de nombreuses interactions entre partenaires. Une nouvelle approche de nos jeux traditionnels, Les Burner Games®, permet de vivre intensément le mouvement et l'esprit d'équipe.
